



INVENTAIRE MATÉRIEL ESCAPE GAME

A imprimer > à compléter > à rapporter avec le jeu au CD64

Une grande vigilance est demandée, car l'absence de certains objets peuvent compromettre le bon déroulement du jeu

Objets composants le jeu		Inventaire au début du prêt		Inventaire en fin de prêt et avant restitution au CD64	
		Cassé	Manque	Cassé	Perdu
		 Si casse ou manque constatée, merci de le déclarer sans attendre au service du département		 Si casse ou perte, merci de le signaler au service du département lors du retour	
Gros contenants	Coffre à jouets				
	Cartouche avec la mappemonde				
	Cartable de Marion				
	Boite de jeu Pokemon				
	Cartable Benjamin				
	Sacoche d'ordinateur				
Boite POKEMON	Cubes bois puzzle (9 pièces)				
Cartable Benjamin	Trousse verte avec accessoires				
	Casquette Benjamin et chemise à carreaux				
	Boîtier à lunettes				
	Manette console de jeu				
	Classeur transparent et classeur Pokemon				
	Livres de geek (2 magazines et 1 livre pour les nuls)				
Cartable Marion	Trousse Chipie				
	3 livres (Manga, Maths, Français)				
	Bracelet morse en perle (1 unité en plus) dans pochette écouteur bleue				
	Vinyles				
	Ceinture				

Coffre à jouets	Cadenas 3 chiffres (+1 cadenas supplémentaire)				
	Téléphone portable				
	Lampe UV dans boîte à thé rose				
	5 porte-clefs (= 5 pays)				
	5 cartes postales (= 5 pays)				
	Journal intime Marion				
	Agenda père de famille				
	Chemise noire à feuilles A4				
	Sacoche CANADA				
	Objets décor : Balles de golf, chameau, peluche araignée, souvenirs de voyage, cadre Marion, CD jeu vidéo, veste en cuir, dragon or, parapluie, bibelots				
Sacoche d'ordinateur	Ordinateur portable configuré pour le jeu				
	Chargeur d'ordinateur				
	Souris + tapis				
Matériel extérieur au jeu	Clé USB avec l'ensemble des éléments numériques				
	Chargeur de téléphone portable				
	Multiprise				
	Panier sac avec accessoires de remplacement et surplus				